

Inleiding EMERGO

(verleden, heden, toekomst)

Efficiënte Methodiek voor
ERvarings Gericht Onderwijs

Serious games: motieven

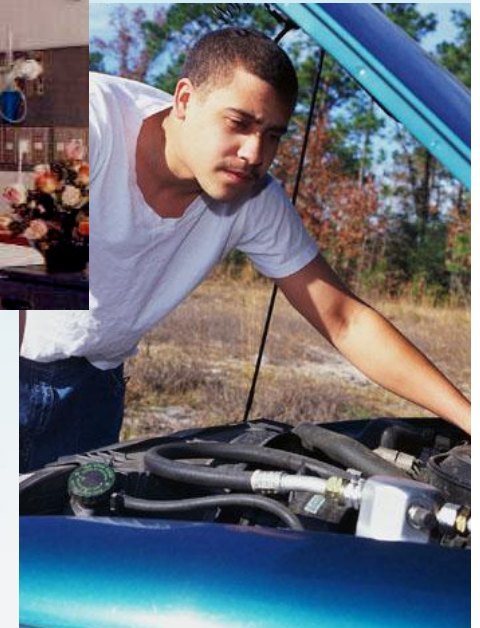
- Ervaringswereld: digital natives vs digital immigrants
- Competenties: context, arbeidsmarkt, veranderingen
- Experimenteren: natural feedback (“involve me ...”)
- Motivatie: spelen én leren
- Lifelong learning: non-formeel, informeel
- Leeropvattingen: personalisatie, actief, ervaringsgericht, kennisconstructie, lerende centraal, ...
- Creativiteit: fantasie, uitdaging, nieuwsgierigheid, ...
- Samenwerking: multi-disciplinair, MMORPG

Authentieke leeromgevingen

= realistische en levensechte probleemsituaties, waarin lerenden als actor participeren en voortdurend worden geconfronteerd met de gevolgen van hun handelen



KPC 30 mei 2008



Hans Hummel



begeleider



vragen

Uw oefenen is nu beëindigd.

In de zaak 'Niks voor niks' zijn er momenten waarop ik u tevens inhoudelijk zal ondersteunen. Het doel van uw optreden in deze zaak is dat u in het verloop snel en adequaat leert reageren op gebeurtenissen die zich tijdens een terechtzitting voordoen. Daarnaast kunt u inzicht krijgen in het verloop van een zitting.

Deze vaardigheden en kennis kunt in de hierna volgende zittingen aanscherpen en uitbreiden.

Kies pictogram 'lezende rechter' om de zaak 'Niks voor niks' te starten.



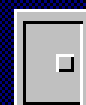
Zomerweelde
(Recht, 1992)



werkkamer



beoordeling



uitgang



Paradise
Parks
(Marketing,
1996)



save



clock

time past 36 %

1991

wk 23



office



exit

Fransien Vermeer

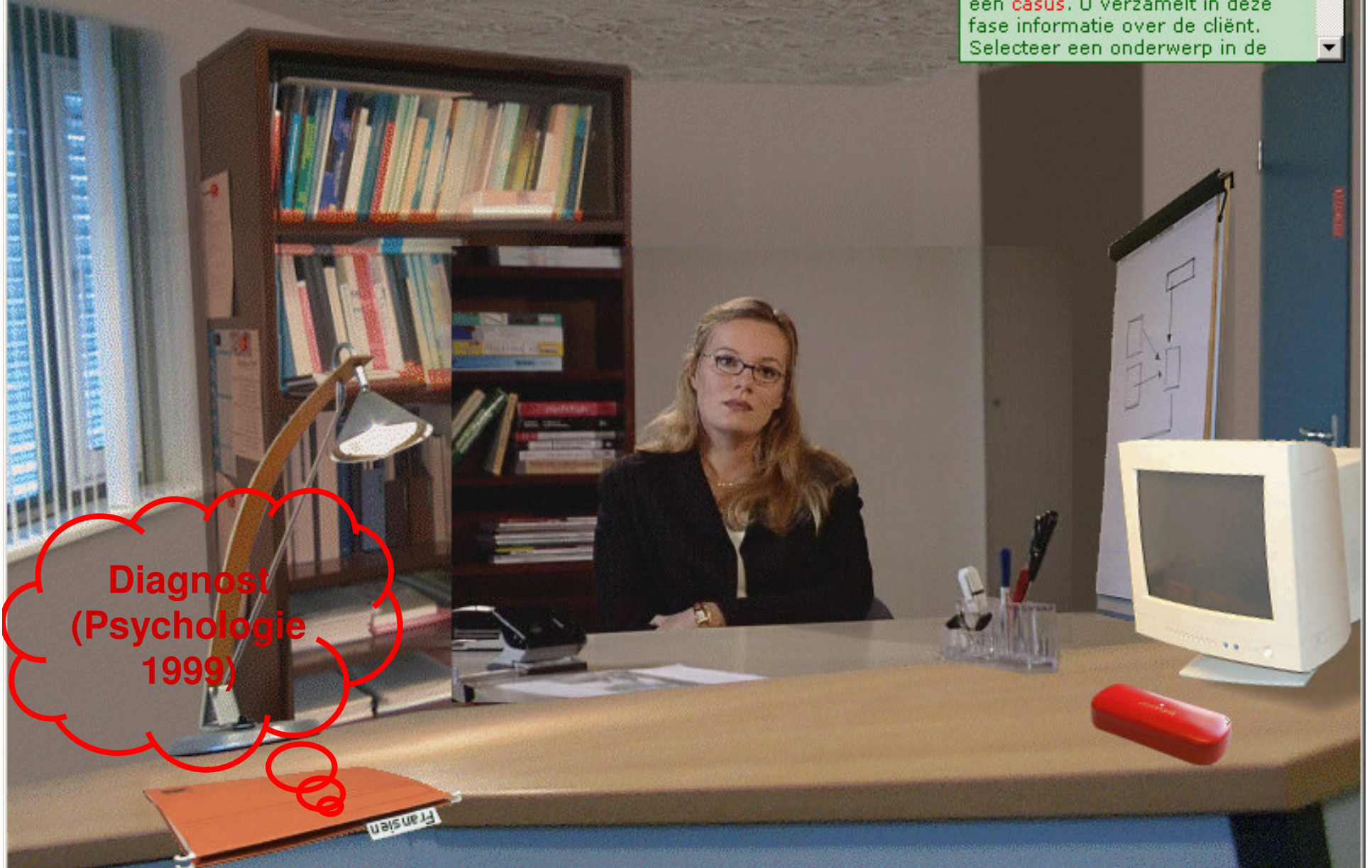
actieplan opstellen

details

situatieanalyse:

De **situatie-analyse** is de tweede fase van het onderzoeksproces bij een **casus**. U verzamelt in deze fase informatie over de cliënt. Selecteer een onderwerp in de

Diagnost
(Psychologie
1999)



Reflectie (1^{ste} generatie)

- Aantal prijzen
(Sony interactive award, 1992; European Academic Software Award 2004; Comenius-zegel 2005)
- Daadwerkelijke confrontatie?
- Onderliggend model? Genericiteit, hergebruik
- Productie: kostbaar en complex (video; vraag-structuren)
- Samenwerking tussen studenten ?
- Fysieke distributie via CD-ROM/DVD
- Gebruik proprietary tools (Toolbook)
- Software gebreken

Emergo (2^{de} generatie)

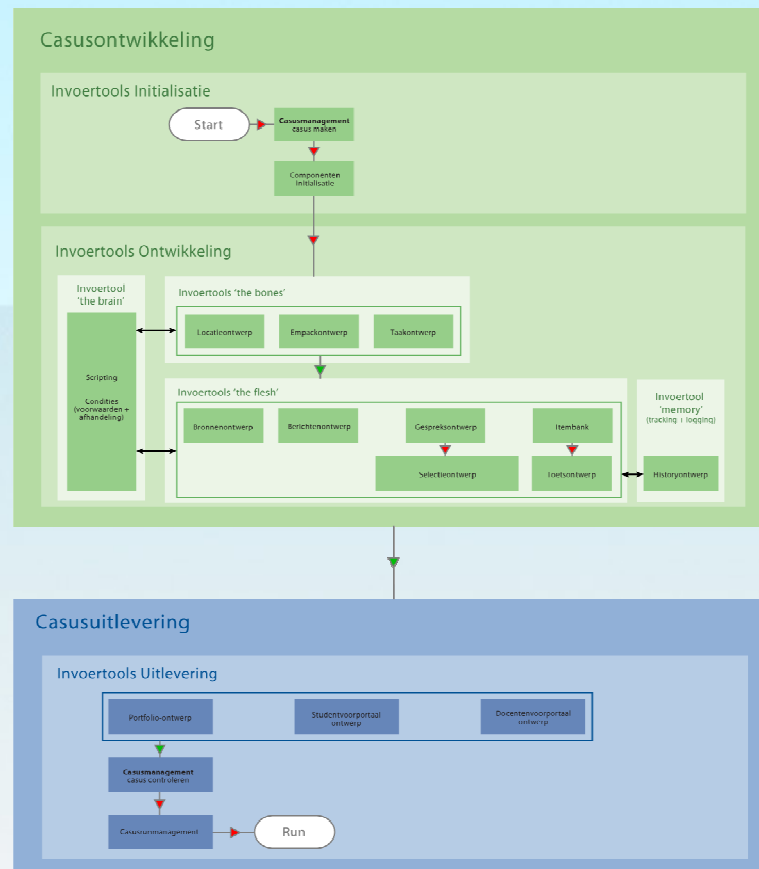
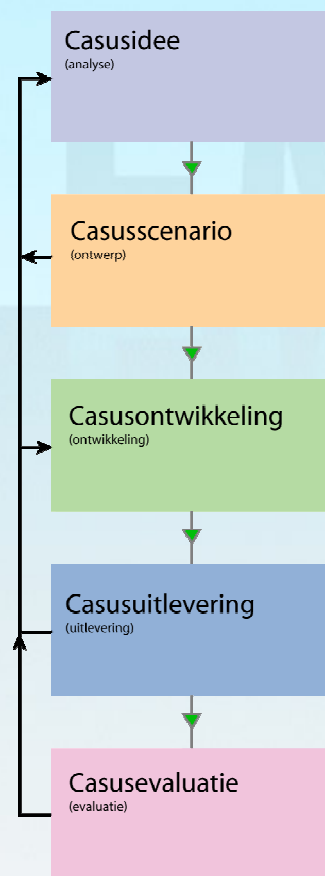
- Gaming elementen, actieve verwerving
- Web-based distribution
- (generieke) Methodiek case development
- (generieke) Toolkit, templates (Open Source)
- Case bibliotheek
- Samenwerking op afstand
- Monitoring (virtuele vs reële begeleiding)

EMERGO: voordelen

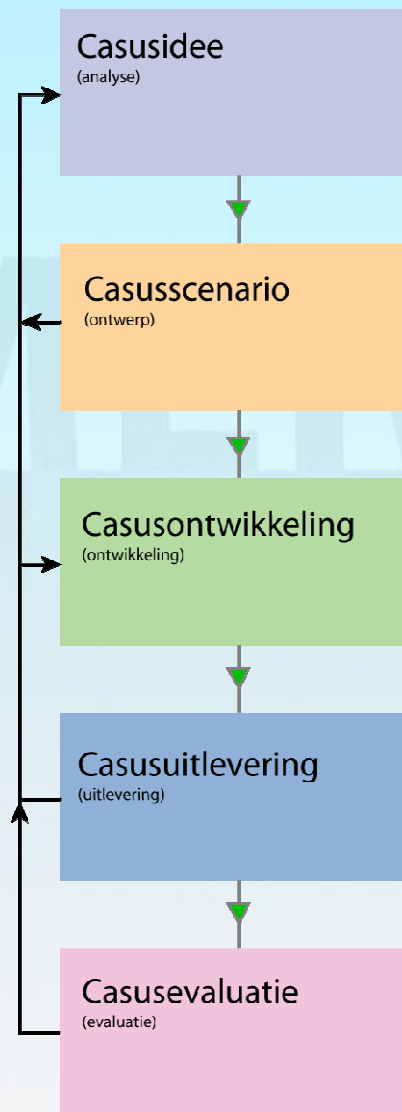
- Minder begeleidingsdruk (bij docenten)
- Actief leren, meer studievrijheid (voor studenten)
- Expliciet didactisch ontwerp met leerdoelen
- Lagere kosten (voor instelling): efficiënte productie & distributie, minder complexiteit
- Meer rendement: hergebruik, voorkomen herhaling investeringen
- Open Source: kostenloos, aanpasbaar

EMERGO

Methode en toolkit voor ontwikkeling en uitlevering casus



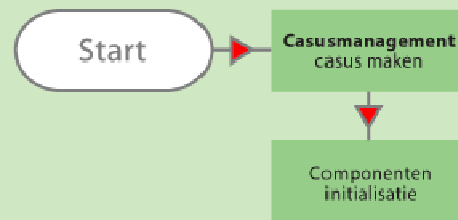
EMERGO-methodiek



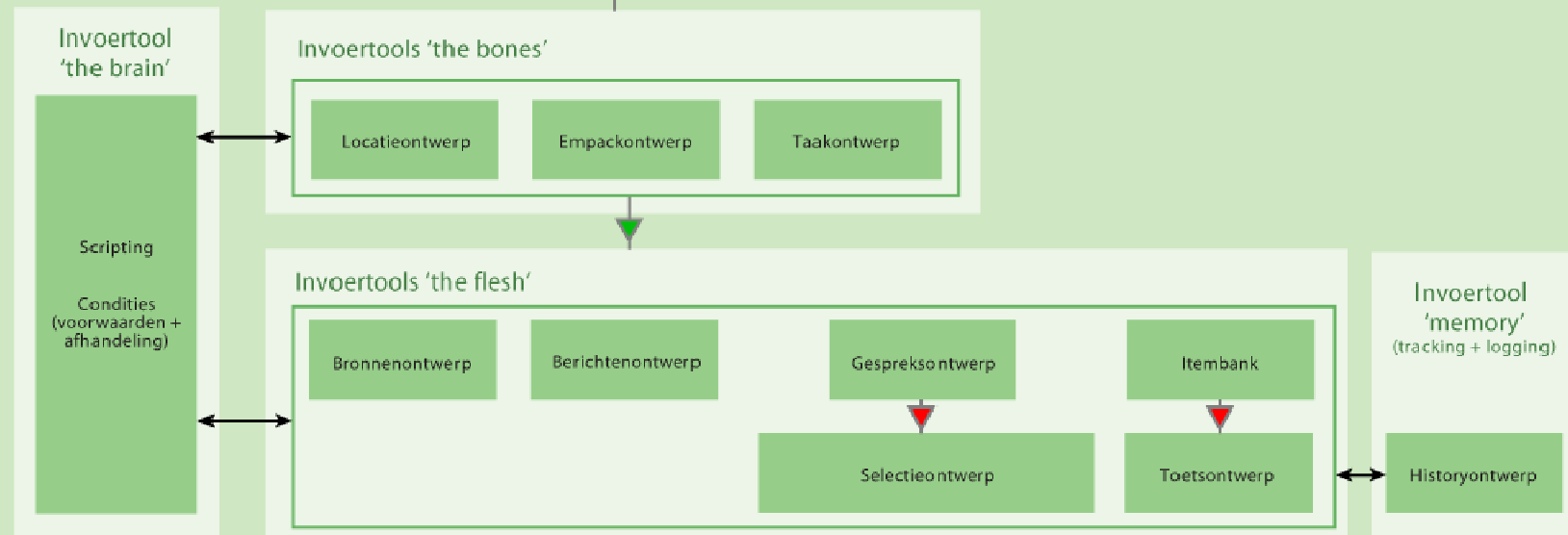
Software componenten voor casusontwikkeling

Casusontwikkeling

Invoertools Initialisatie



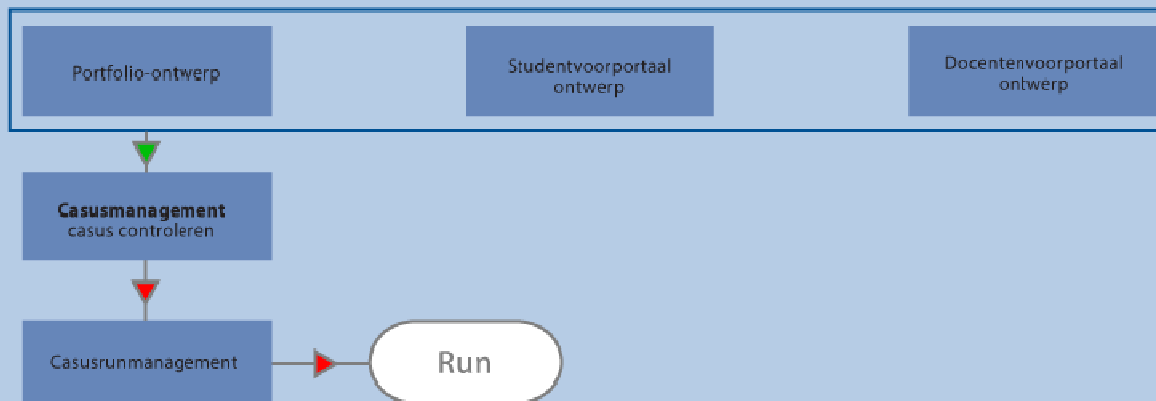
Invoertools Ontwikkeling



Software componenten voor casusuitlevering

Casusuitlevering

Invoertools Uitlevering



hal ViBOA



Empack

hal ViBOA

secretariaat

kamer

stagiaire

kleine

vergader ruimte

Lisette

Meijrink

Ron

Corvers

Wendelijn

Golders

Carel

Dieperink

Hens

Runhaar

Expertkamer

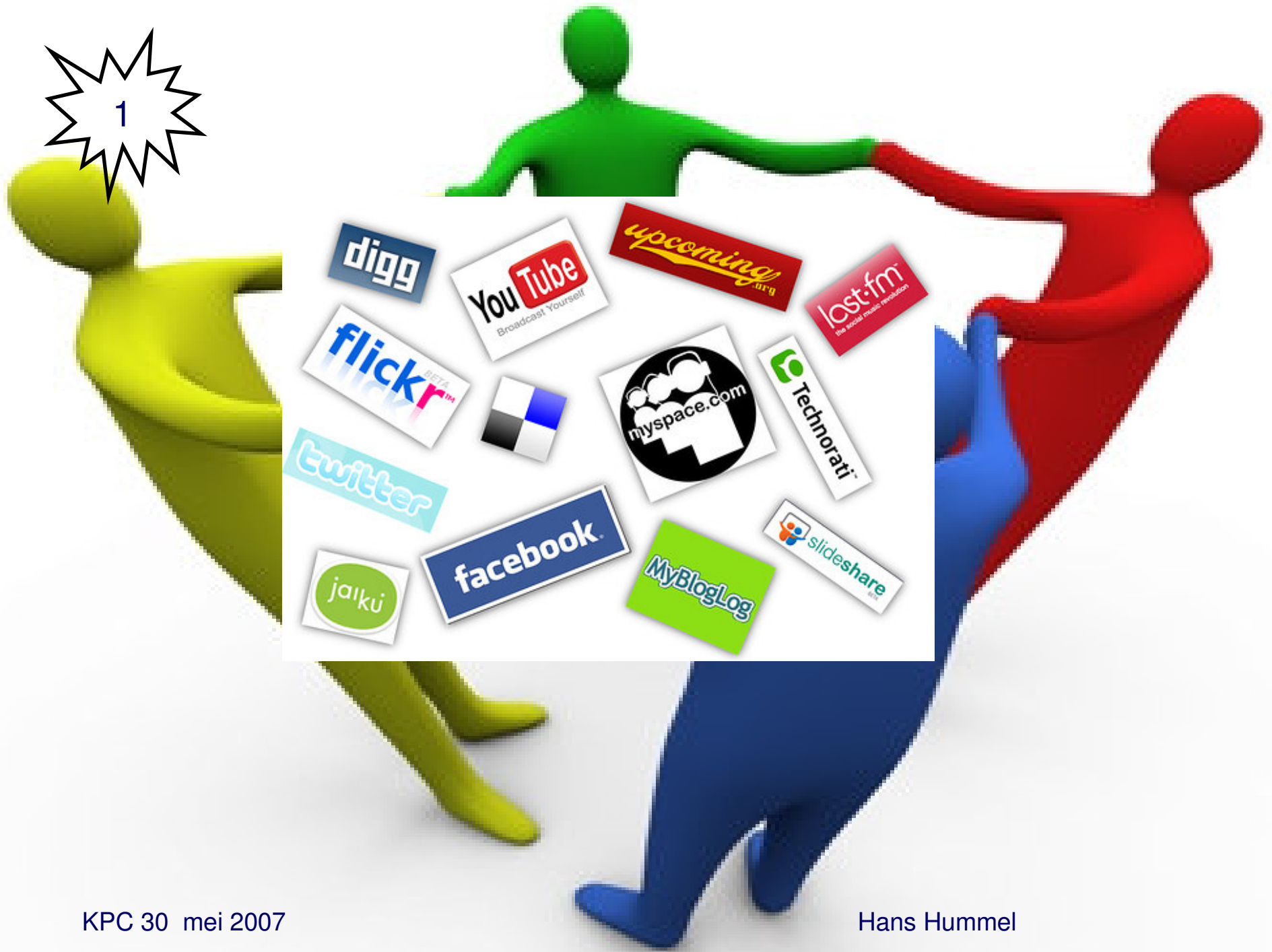


Navigatie



Taakoverzicht





2



KPC 30 mei 2007

Hans Hummel



>> open
(door)
Opening...

>> open
(door)
Opening...

Dormitory

COMMUNICATIONS

VOL |||||
FREQUENCY 149.97M



ELEVATION 476M
23.48N 47.95W

NAVIGATION

ENVIRONMENT

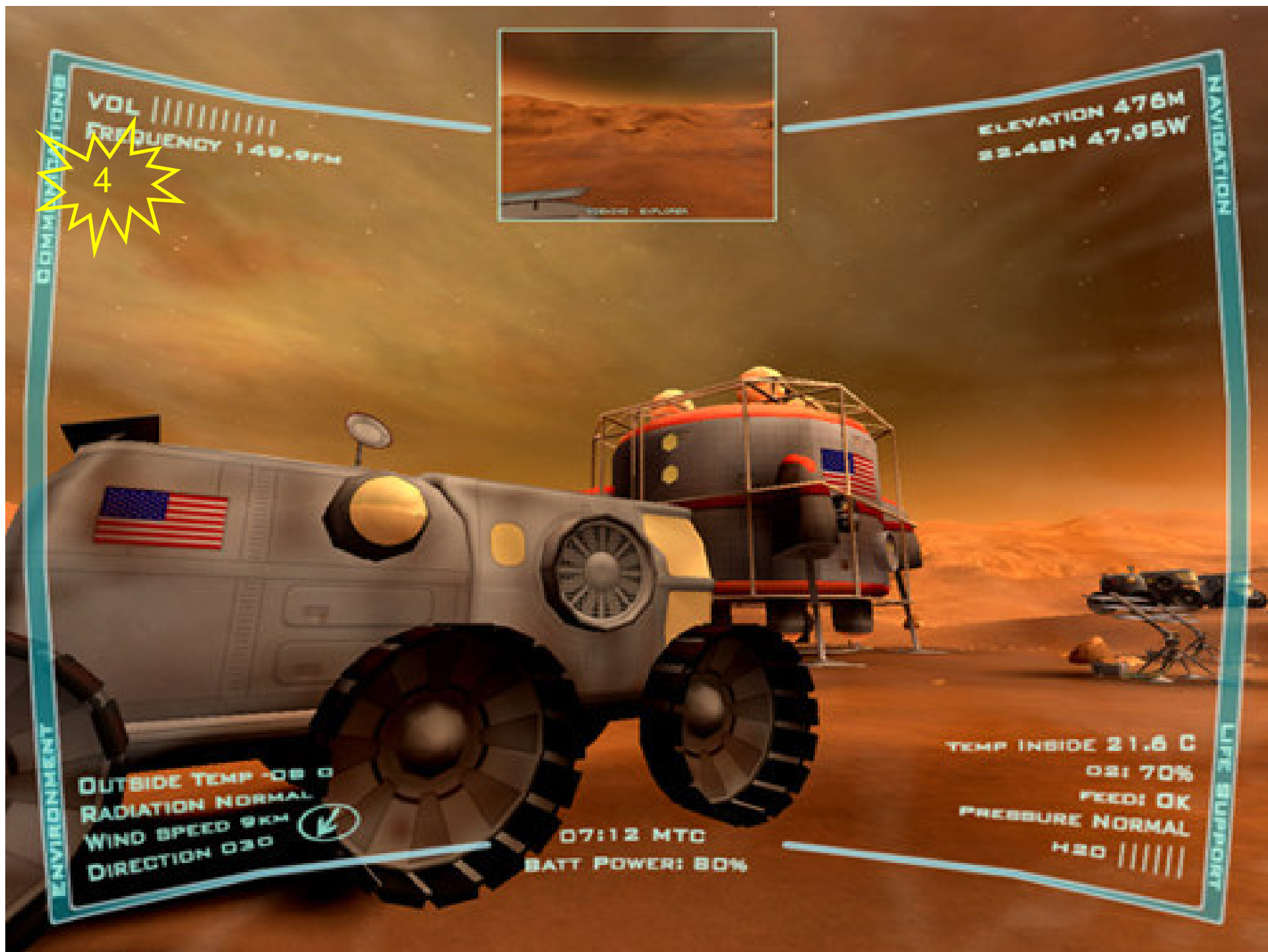
OUTSIDE TEMP -08.0
RADIATION NORMAL
WIND SPEED 9KM
DIRECTION 030



07:12 MTC
BATT POWER: 80%

TEMP INSIDE 21.6 C
O2: 70%
FEED: OK
PRESSURE NORMAL
H2O |||||

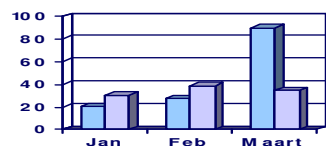
LIFE SUPPORT



Richtingen toekomst (3^{de} generatie)

- Social media: consumers → prosumers
- Contextualized media: mobile devices
- Immersive media: 3D omgevingen
- Serious simulations: monitoring, sturing
- ...

TALK TO ARTIST
WRITE REVIEW
READ REVIEWS



Your budget is now: €6,790

Original budget: €20,000

Your gallery

Total number of visitors:

431

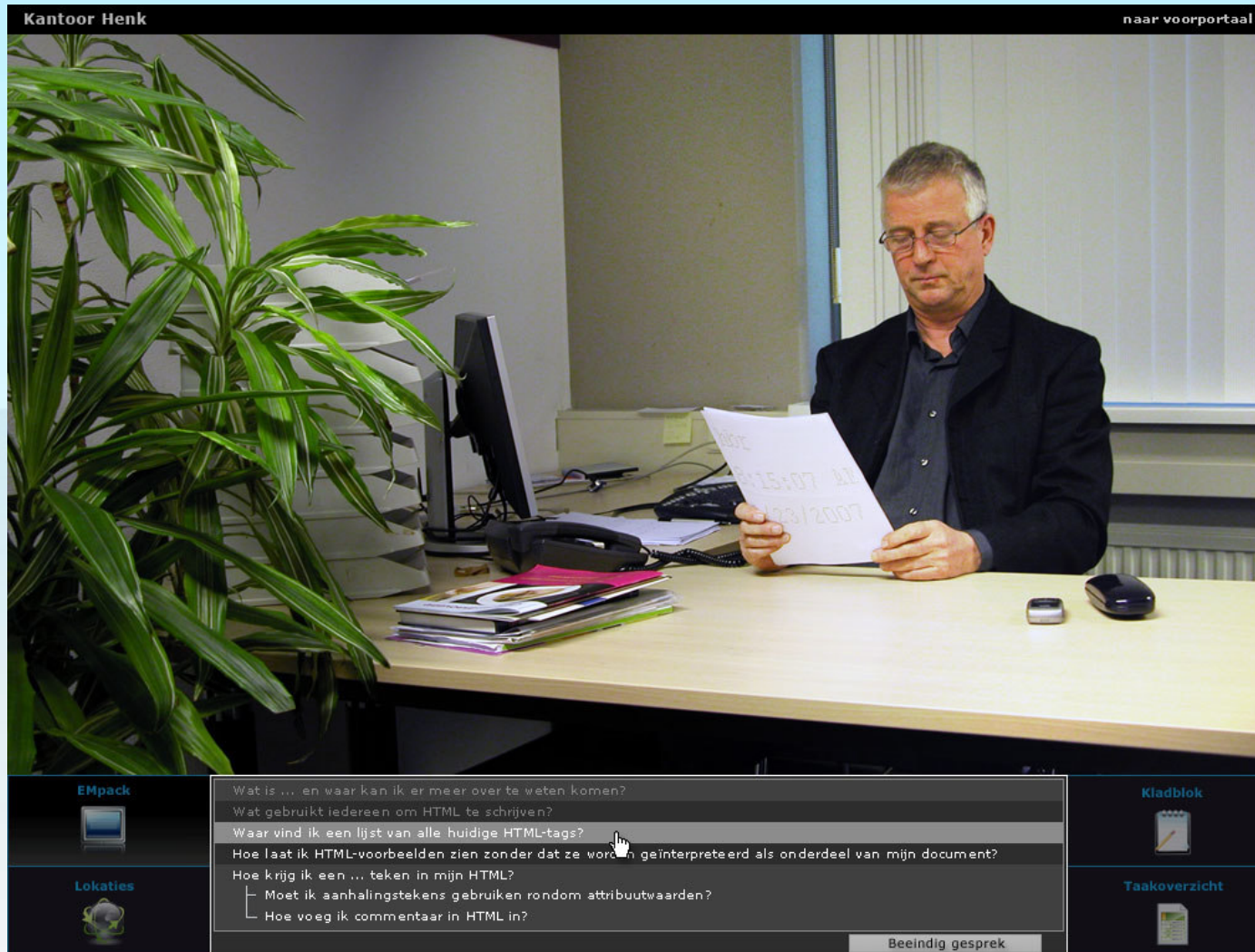
Average review:

8/10

Euros earned:

€5,655

EMERGO-demo





KPC 30 mei 2008